

COMANDOS ROUTER

Configuración

```
Router>enable
Router# configure terminal
Router# exit
```

Nombre del host

```
Router (config)# hostname xxx
Router (config)# banner motd @
    Después escribir el mensaje de bienvenida y terminar con el símbolo @
```

Contraseñas

```
Router (config)# enable secret <contraseña>
Router (config-line)# exit
```

```
Router (config)# line console 0
Router (config-line)# password <contraseña>
Router (config-line)# login
Router (config-line)# exit
```

```
Router (config)# line vty 0 15
Router (config-line)# password <contraseña>
Router (config-line)# login
Router (config-line)# exit
```

Configuración de interfaces:

```
Router (config) # interface FastEthernet 0/1
Router (config-if)# description <Mensaje para describir la interfaz>
Router (config-if)# ip address <direccionIP> < mascara>
Router (config-if)# ip default-gateway <direcciónIPdeRouter>
Router (config-if)# no shutdown
```

```
Router (config) # interface Serial 0/0/1
Router (config-if)# ip address <direccionIP> < mascara>
Router (config-if)# ip default-gateway <direcciónIPdeRouter>
Router (config-if)# clock-rate 2000000
Router (config-if)# no shutdown
```

ENRUTAMIENTO

ESTÁTICO

```
Router (config) # ip route <ip-red> < mascara-red> <ip-sig-salto>
```

ENRUTAMIENTO DINÁMICO

RIPV2

```
Router(config)# router rip
Router(config-router)# network <ip_red_adyacente_1>
Router(config-router)# network <ip_red_adyacente_2>
```

```
Router(config-router)# version 2
Router(config-router)# no auto-summary
Router(config-router)# exit
```

EIGRP

```
Router(config)#router eigrp <número_sistema_autónomo>
```

Este número_sistema_autónomo es igual en todos los routers

```
Router(config-router)#network <ip_red_adyacente1> <wildcard1>
Router(config-router)#network <ip_red_adyacente2> <wildcard2>
Router(config-router)# no auto-summary
Router(config-router)# exit
```

OSPF

```
Router(config)#router ospf <número_de_proceso>
```

Este número_de_proceso es distinto en cada router

El área es la misma para todos: 0

```
Router(config-router)#network <red_adyacente_1> <wildcard1> area 0
Router(config-router)#network <red_adyacente_1> <wildcard2> area 0
Router(config-router)#exit
```

OTROS COMANDOS

- Eliminar el enrutamiento dinámico

```
Router (config)# no router <protocolo>
```

- Borrar tablas de enrutamiento estático

```
clear ip route
```

- Interfaces pasivas

Si hay alguna interfaz por la que no tiene que retransmitirse la información de enrutamiento, se dice pasiva y se configura con el comando:

```
Router(config-router)# passive-interface <nombre_interfaz>
```

- Redistribuir rutas estáticas a través protocolos dinámicos

Si tenemos una ruta estática por defecto, y queremos que la retransmita a los demás routers:

1. Para RIP y EIGRP

```
Router(config-router)# redistribute static
```

2. para RIP y OSPF

```
Router(config-router)# default originate
```

PARA COMPROBAR:

- Tabla de enrutamiento

```
Router# show ip route
```

- Comprobar estado interfaces

```
Router# show ip interface brief
```

- Comprobar vecinos

```
show ip <protocolo> neighbor  
show ip <protocolo> neighbor detail
```

- Comprobar interfaces

```
show ip <protocolo> interface fastethernet 0
```

- Comprobar el protocolo de enrutamiento

```
show ip protocols  
show ip <protocolo>  
show ip <protocolo> database
```

- Comprobar conectividad

```
Router# ping <ip>  
Router# traceroute <ip>
```

Protocolo SNMP

El **Protocolo simple de administración de red** o **SNMP** (del inglés *Simple Network Management Protocol*) es un protocolo de la capa de aplicación que facilita el intercambio de información de administración entre dispositivos de red. Los dispositivos que normalmente soportan SNMP incluyen routers, switches, servidores, estaciones de trabajo, impresoras, bastidores de módem y muchos más. Permite a los administradores supervisar el funcionamiento de la red, buscar y resolver sus problemas, y planear su crecimiento.

```
Router(config)#snmp-server community <nombre-cadena-solo-lectura> RO  
o  
Router(config)#snmp-server community <nombre-cadena-lectura-escrit> RW
```

Para indicar que host es el administrador de la red SNMP

```
Router (config)# snmp-server host <IP-servidor> <cadena-de-comunidad>
```

Para habilitar la emisión de eventos al servidor:

```
Router(config)#snmp-server enable traps
```

Guardar los cambios (en startup-config)

```
Write memory
```

Desde el navegador MIB se puede ver o modificar la información SNMP